

# Mathématiques 2 (30 mars - 3 avril)

## Se repérer dans l'espace

1 Complète les consignes du parcours avec les mots suivants :

sur - sous - dans - autour de - entre

1. Marcher sur la poutre.
2. Rouler sur le tapis.
3. Slalomer entre les plots.
4. Sauter dans les cerceaux.
5. Ramper sous le banc.
6. Tourner autour de la brique.

2 Trace le parcours à effectuer.

1. Tourner **autour** du plot.
  2. Slalomer **entre** les cerceaux.
  3. Passer **sous** le banc.
  4. Rouler **sur** les tapis.
  5. Sauter **dans** le cerceau.

3 Complète les consignes du parcours avec les mots suivants :

sur - sous - dans - autour de - entre

1. Ramper sous le banc.
  2. Tourner autour du cerceau.
  3. Passer entre les arbres.
  4. Marcher sur le banc.

4 Trace le parcours à effectuer.

1. Passer **sous** le toboggan.
  2. Tourner **autour** de l'arbre.
  3. Slalomer **entre** les cabanes.
  4. Rouler **sur** les tapis.
  5. Ramper **sous** le banc.
  6. Monter **sur** la brique.