
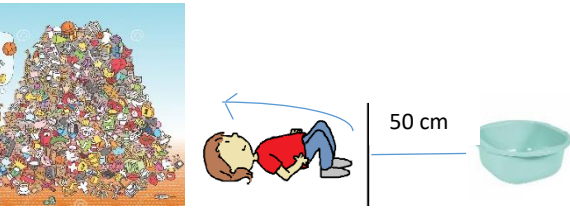


# E-rencontre coopérative

## Continuer à bouger pour ma Classe

### Défi : « Déménageur culbuto »



|                     |   |
|---------------------|---|
| <b>Matériel :</b>   | Un panier à linge / une bassine / une caisse... pour déposer les objets<br>Une série d'objets à déménager   |
| <b>But du jeu :</b> | En 1 minute, déménager le maximum d'objets avec les pieds en les déposant dans la caisse.<br>Un point est accordé pour chaque objet déposé avec les pieds sans tomber en chemin (si l'objet tombe en chemin, on le redépose au départ).   |
| <b>Dispositif :</b> | Le dispositif est différent selon les cycles.<br>Cycle 1 : L'élève prend l'objet avec les mains pour le coincer entre ses pieds et le dépose.<br>Cycle 2 : L'élève prend l'objet avec ses pieds sans utiliser les mains et le dépose<br>Cycle 3 : L'élève prend l'objet avec ses pieds et le lance dans le réceptacle situé à 50 cm<br><br><b>Cycles 1 et 2 :</b><br>C1 : avec les mains<br>C2 : sans les mains<br><br><br><b>Cycle 3 :</b><br> |
| <b>Record</b>       | Compter 1 point par objet déposé. Communiquer son record de point réussi en 1 minute pour son cycle.  |